



Communiqué de presse  
Juillet 2016

**Partouche Lab, cellule recherche et développement du groupe  
présente :  
ROLLER BLASTER VR**

**UNE INNOVATION PARTOUCHE LAB**

Cette attraction a été lancée en exclusivité mondiale et en avant-première à la Paris Games Week 2015, par l'unité Partouche LAB : la cellule Recherche et Développement du groupe.

*« Nous sommes très fiers de présenter cette nouvelle attraction. La réalité virtuelle est un véritable bouleversement dans le monde du jeu et du divertissement.*

*Présenter le Roller Blaster dans les grands salons High Tech (Paris Games week, Laval Virtual, FIJ Cannes, Vivatech, Comic Con Paris) a été pour nous l'occasion d'affirmer notre volonté de créer de nouvelles passerelles de jeux entre les jeunes générations et notre univers et de nous imposer comme un acteur incontournable de la VR en France (on ne nous attendait pas sur ce créneau).*

*Les réactions sont toujours très positives et nous encouragent à poursuivre nos recherches sur ce nouveaux types d'expérience de jeux. »*

déclare Julien Van de Rosieren, Directeur de Partouche LAB

**DES MONTAGNES RUSSES AU ROYAUME DU JEU**

Le Roller Blaster VR est un voyage virtuel extraordinaire, qui séduira un public amateur de sensations fortes.

Tel un vrai manège, c'est par wagon de 2 ou de 4 que s'installent à bord du Roller Blaster les passagers, avant d'enfiler leurs casques de réalité virtuelle Oculus rift.

Pendant plus de 3 minutes, ils sont alors projetés dans un monde fantastique enchainant virages et grandes accélérations. Le tout agrémenté par un module monté sur vérins et effets « 4D » qui immergent totalement les voyageurs dans cet incroyable univers de montagnes russes.

**UN CHALLENGE MULTI-JOUEURS**

Après avoir encaissé les montées d'adrénaline et les descentes vertigineuses, le wagon en seconde partie de l'aventure, plane dans les airs et la consigne est alors de tirer sur tout ce qui bouge.

A la manière d'un « shoot them up », et grâce aux blasters (lasers) fixés sur les casques, les joueurs viendront à bout de l'oiseau géant qui représente le boss final afin de récupérer le générateur et de retrouver la terre ferme.

C'est gagné, l'oiseau est abattu, retour au stand et à la « réelle » réalité.

Un tableau des scores est affiché.

Le Roller Blaster et ses futures déclinaisons en réalité virtuelle sont déployés dans plusieurs établissements du Groupe Partouche depuis Novembre 2015.

### **A propos du Groupe Partouche**

Depuis son premier casino en 1973, le Groupe Partouche a su se développer et se diversifier, afin de devenir le leader européen dans son secteur d'activité. Coté en Bourse, il exploite des casinos, des hôtels, des restaurants, des centres thermaux et des golfs.

Le Groupe exploite 39 casinos et emploie 5 000 collaborateurs en France et en Europe.

contact:

julien Van de Rosieren

Partouche Lab

[jvanderosieren@partouche.com](mailto:jvanderosieren@partouche.com)